# 『名もなき魔王』カードリスト

## ●イニシャルハンド（初期手札）

| カード名 | | | POWER | カード能力 |
|---|---|---|---|---|
| カードタイプ | | | | |
| 勝利点 | 4P時 | 3P時 | 維持コスト | |
| スケルトン ソードマン | | | 1 | |
| ユニット－スケルトン | | | | |
| 0点 | 4枚 | 3枚 | 銀 | |
| ゴブリン ソルジャー | | | 1 | |
| ユニット－ゴブリン | | | | |
| 0点 | 4枚 | 3枚 | 銀 | |
| ウッド ゴーレム | | | 1 | |
| ユニット－ゴーレム | | | | |
| 0点 | 4枚 | 3枚 | 銀 | |
| 赤の玉座 | | | EXCHANGE能力：<br>金貨1枚 → 銀貨1枚<br>銀貨2枚 → 金貨1枚 | |
| テリトリー | | | | |
| 0点 | 1枚 | 1枚 | | |
| 青の玉座 | | | EXCHANGE能力：<br>金貨1枚 → 銀貨1枚<br>銀貨2枚 → 金貨1枚 | |
| テリトリー | | | | |
| 0点 | 1枚 | 1枚 | | |
| 緑の玉座 | | | EXCHANGE能力：<br>金貨1枚 → 銀貨1枚<br>銀貨2枚 → 金貨1枚 | |
| テリトリー | | | | |
| 0点 | 1枚 | 1枚 | | |
| 紫の玉座 | | | EXCHANGE能力：<br>金貨1枚 → 銀貨1枚<br>銀貨2枚 → 金貨1枚 | |
| テリトリー | | | | |
| 0点 | 1枚 | 0枚 | | |
| 山砦 | | | ★魔方陣マーク<br>INCOME能力： 銀貨1枚 | |
| テリトリー | | | | |
| 0点 | 8枚 | 6枚 | | |

## ●アシストカード

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ゴブリン ボマー | | | 3 | ■ 自爆 ■ <支払いフェイズ><br>このカードが『バトルエリア』に置かれている場合、<支払いフェイズ>の開始時にストックへと戻される。<br>＊このカードをひとりのプレイヤーが同時に複数枚所有することはできない。 |
| ユニット－ゴブリン | | | ― | |
| －1点 | 4枚 | 3枚 | | |

## ●レベル1

| カード名<br>カードタイプ<br>勝利点 | 4P時 | 3P時 | POWER<br>維持コスト | カード能力 |
|---|---|---|---|---|
| スケルトン アーチャー<br>ユニットースケルトン<br>1点 | 2枚 | 2枚 | 2<br>銀銀 | ■ 狙撃 ■ <配置フェイズ><br>銀貨1枚を支払いカードをオフ状態にする。 ⇒<br>『バトルエリア』に置かれている現在のパワーの値が1以下の【ユニット】1体を対象とする。対象を『リムーブエリア』に移動する。 |
| ゴブリン フラグベアラー<br>ユニットーゴブリン<br>1点 | 2枚 | 2枚 | 1<br>銀 | ■ 軍旗 ■ <戦力計算フェイズ><br>このカードが置かれた『バトルエリア』の<戦力計算フェイズ>で、パワー値の合計があなたと同点のプレイヤーがいた場合、【ユニット】を置いた順番に関係なく、あなたの方が獲得の優先順位が高くなる。 |
| クレイ ゴーレム<br>ユニットーゴーレム<br>1点 | 2枚 | 1枚 | 2<br>銀銀 | ■ 奇襲 ■ <配置フェイズ><br>あなたの手番の最初か最後に、このカードをアクションを使わずに『バトルエリア』に配置してもよい。 |
| 農村<br>テリトリー<br>1点 | 3枚 | 3枚 | INCOME能力： 金貨1枚 | |
| 山砦<br>テリトリー<br>－3点 | 3枚 | 2枚 | ★魔方陣マーク<br>INCOME能力： 銀貨1枚 | |
| トロルの武具<br>アーティファクト<br>2点 | 1枚 | 1枚 | ■ 重武装 ■ <配置フェイズ><br>銀貨1枚を支払いカードをオフ状態にする。 ⇒<br>『バトルエリア』に置かれている【ユニット】1体を対象とする。<br>対象の上に[パワートークン]を1個置く。 | |
| オークの貯金箱<br>アーティファクト<br>2点 | 1枚 | 1枚 | ■ 破壊 ■ <配置フェイズ><br>銀貨1枚を支払いカードをオフ状態にする。 ⇒<br>このカードがオフ状態の間は、銀貨1枚→金貨1枚のEXCHANGE能力をもつ。 | |
| 遠視の水晶球<br>アーティファクト<br>2点 | 1枚 | 0枚 | ■ 未来視 ■ <配置フェイズ><br>カードをオフ状態にする。 ⇒<br>任意のレベルの山札を対象とする。対象の山札の上から5～6枚の任意の数のカードをめくって、他のプレイヤーに見せないように内容を確認する。<br>その後、それらのカードを好きな順番で元の山札の上に戻す。 | |

## ●レベル2

| カード名<br>カードタイプ<br>勝利点 | 4P時 | 3P時 | POWER<br>維持コスト | カード能力 |
|---|---|---|---|---|
| スケルトン メイジ<br>ユニットースケルトン<br>2点 | 1枚 | 1枚 | 3<br>金銀銀 | ■ 魔炎 ■ <配置フェイズ><br>金貨1枚と銀貨1枚を支払いカードをオフ状態にする。 ⇒<br>『バトルエリア』に置かれている現在のパワーの値が2以下の【ユニット】1体を対象とする。対象を『リムーブエリア』に移動する。 |
| ゴブリン コマンダー<br>ユニットーゴブリン<br>2点 | 1枚 | 1枚 | 2<br>金銀 | ■ 作戦指揮 ■ <戦力計算フェイズ><br>このカードと同じ『バトルエリア』に置かれた、この【ユニット】以外の自軍の【ユニット】の数をかぞえて「X」とする。<戦力計算フェイズ>で、この【ユニット】のパワーの値は+Xされる。 |
| ゴブリン マーセナリー<br>ユニットーゴブリン<br>2点 | 2枚 | 1枚 | 2<br>銀銀 | ■ 追加報酬 ■ <配置フェイズ><br>このカードを配置する時、同時に金貨1枚を支払ってもよい。<br>支払ったならば、この【ユニット】の上に[パワートークン]を1個置く。 |
| ランパート ゴーレム<br>ユニットーゴーレム<br>2点 | 1枚 | 1枚 | 3<br>金銀銀 | ■ 封鎖 ■ <配置フェイズ><br>このカードが置かれた『バトルエリア』には、【ユニット】が3体までしか配置できなくなる。<br>すでに3体以上の【ユニット】が置かれてる場合、このカードのあとに【ユニット】を配置できなくなる。 |
| 宿場町<br>テリトリー<br>2点 | 3枚 | 3枚 | INCOME能力： 銀貨2枚 | |
| 塔<br>テリトリー<br>－1点 | 3枚 | 2枚 | ★魔方陣マーク<br>INCOME能力： 金貨1枚 | |
| 魔女の大釜<br>アーティファクト<br>3点 | 1枚 | 1枚 | ■ マナフード ■ <配置フェイズ><br>金貨1枚を支払いカードをオフ状態にする。 ⇒<br>『バトルエリア』に置かれているコストの値が2以下の【ユニット】1体を対象とする。<br>対象の上に[チャージトークン]を1個置く。 | |
| 妖精の扉<br>アーティファクト<br>3点 | 1枚 | 1枚 | ■ ゲート ■ <配置フェイズ><br>金貨1枚を支払いカードをオフ状態にする。 ⇒<br>『バトルエリア』に置かれている自軍の【ユニット】2体を対象とする。その2体の【ユニット】の場所を入れ替える。 | |
| カースドール<br>アーティファクト<br>3点 | 1枚 | 1枚 | ■ 呪いの針 ■ <配置フェイズ><br>銀貨1枚を支払いカードをオフ状態にする。 ⇒<br>プレイヤーひとりを対象とする。対象のプレイヤーは[カーストークン]を1個受け取る。<br>この時、対象のプレイヤーは金貨1枚を支払うことでこの[カーストークン]の受け取りを拒否することができる。<br>このカードの勝利点は「受け取った[カーストークン]の数＋3」点になる。 | |
| 魔女の人形（赤）<br>アーティファクト<br>3／6点 | 1枚 | 0枚 | ■ マジカルリンク ■ <最終得点計算><br>あなたが、このカードと同時に《魔女の人形（青）》を所有している場合、このカードの勝利点は3点ではなく6点になる。 | |

## ●レベル3

| カード名<br>カードタイプ<br>勝利点 | 4P時 | 3P時 | POWER<br>維持コスト | カード能力 |
|---|---|---|---|---|
| スケルトン ロード<br>ユニットースケルトン<br>3点 | 1枚 | 1枚 | 3<br>金金銀 | ■ 瘴気 ■ <戦力計算フェイズ><br>このカードと同じ『バトルエリア』に置かれている【ユニット-スケルトン】はそれぞれ、<戦力計算フェイズ>でパワーの値が+1される。 |
| ゴブリン キング<br>ユニットーゴブリン<br>3点 | 1枚 | 1枚 | 2<br>金金 | ■ 重税 ■ <支払いフェイズ><br>このカードと同じ『バトルエリア』に置かれた、この【ユニット】以外のコストの値が2以上の【ユニット】はそれぞれ、維持コストを支払う時、追加で銀貨1枚を支払わなければならない。本来の維持コストに加え、それらが支払えない場合は、優先権は次のプレイヤーに移る。 |
| アルティメット ゴーレム<br>ユニットーゴーレム<br>3点 | 1枚 | 1枚 | 3<br>金金銀 | ■ 蹂躙 ■ <戦力計算フェイズ><br>このカードと同じ『バトルエリア』に置かれているコストの値が1の【ユニット】はすべて、<戦力計算フェイズ>の開始時に『リムーブエリア』に移動される。 |
| 交易都市<br>テリトリー<br>3点 | 2枚 | 2枚 | INCOME能力： 金貨2枚 | |
| 城<br>テリトリー<br>1点 | 2枚 | 1枚 | ★魔方陣マーク<br>INCOME能力： 銀貨2枚 | |
| 魔女の人形（青）<br>アーティファクト<br>2点 | 1枚 | 1枚 | ■ マジカルチェンジ ■ <終了フェイズ><br>このアビリティは、このカードを獲得したラウンドの<終了フェイズ>の最後に起動する。あなたは他のプレイヤーが所有する【Initial hand】以外のカードを1枚選び、そのカードとこのカードを交換してもよい。 | |
| バッテリーコア<br>アーティファクト<br>4点 | 1枚 | 0枚 | ■ マナチャージ ■ <支払いフェイズ><br>このカードを所有しているプレイヤーの【ユニット-ゴーレム】が<支払いフェイズ>で維持コストを支払う場合、銀貨ひとつが常にこのカードから支払われているものとして扱う。 | |

## ●レベル3＋

| | | | |
|---|---|---|---|
| 邪神の祭壇<br>アーティファクト<br>？点 | 1枚 | 1枚 | ■ 永久の命 ■ <最終得点計算><br>このカードの勝利点は、あなたが所有する「【ユニット-スケルトン】の種類の数」によって決定する。<br>1種類→3点 ／ 2種類→4点 ／ 3種類→6点 ／ 4種類→8点 |
| 偉大なる王の像<br>アーティファクト<br>3＋？点 | 1枚 | 1枚 | ■ 富国強兵 ■ <最終得点計算><br>このカードの勝利点は、「あなたが所有する【ユニット-ゴブリン】の数＋3」点になる。 |
| トレジャーボックス<br>アーティファクト<br>2＋？点 | 1枚 | 1枚 | ■ コレクション ■ <最終得点計算><br>このカードの勝利点は、「あなたが所有する【アーティファクト】の数＋2」点になる。 |
| 巨石の遺跡<br>アーティファクト<br>2点 | 1枚 | 1枚 | ■ レイライン ■ <最終得点計算><br><最終得点計算>の時、このカードを所有しているプレイヤーの「勝利点が0点以下の【テリトリー】カード」は、勝利点が0点のカードとして扱われる。 |
| サルベージスーツ<br>アーティファクト<br>4点 | 1枚 | 0枚 | ■ リサイクル ■ <終了フェイズ><br>このアビリティは、このカードを獲得したラウンドの<終了フェイズ>に起動する。あなたは『トラッシュエリア』に置かれている任意のカードを望む枚数だけ回収してあなたの『ホームエリア』に置く。 |
| 最果ての島<br>テリトリー<br>2／8点 | 1枚 | 1枚 | ■ 隠遁 ■ <最終得点計算><br>あなたの所有する【テリトリー】の数が、他のどのプレイヤーよりも少なかった場合、このカードの勝利点は2点ではなく8点になる。 |